

## Los animales de la granja

- Ⓢ Niveles: Educación infantil y ciclo inicial.
- Ⓢ Material: juego de cartas con los animales de la granja.
- Ⓢ Capacidades: aprender a ser y a actuar de forma cada vez más autónoma, aprender a pensar y comunicar, aprender a descubrir y tener iniciativa. Aprender a convivir y habitar en el mundo.
- Ⓢ Áreas: Descubrimiento de uno mismo y de los demás, descubrimiento del entorno, comunicación y lenguajes.
- Ⓢ Competencias: competencia de aprender a aprender, competencia de autonomía e iniciativa personal, competencia en el conocimiento y la interacción con el mundo físico y competencia social y ciudadana.
- Ⓢ Áreas: ámbito de lenguas, conocimiento del medio natural, social y cultural, educación para el desarrollo personal y la ciudadanía.
- Ⓢ Objetivos: percepción visual, aprender el vocabulario hortícola, discriminación auditiva (sonidos que hacen los animales), expresarse oralmente.



- Ⓢ Actividades de aprendizaje:
  - 1.- Se reúne todo el grupo de clase y se explica que disponemos de cartas de diferentes animales de la granja.
  - 2.- El objetivo es conocer el macho, la hembra, la cría de cada animal y sus características principales.
  - 3.- A continuación se les enseña cada animal y su pareja correspondiente. El monitor esconde todas las cartas y asigna a cada alumno el animal que deberá buscar para formar la pareja completa. También deberá explicar algunas características que se detallan en el dorso de la carta.