

## El d3mino de la granja

- Ⓢ Niveles: Educaci3n infantil.
- Ⓢ Material: Bandejas de reciclaje con diferentes im3genes de animales y hortalizas.
- Ⓢ Capacidades: Aprender a ser y actuar de forma cada vez m3s aut3noma, aprender a pensar y comunicar, aprender a descubrir y tener iniciativa. Aprender a convivir y habitar en el mundo.
- Ⓢ 3reas: Descubrimiento de uno mismo y de los dem3s, comunicaci3n y lenguajes.
- Ⓢ Objetivos: percepci3n visual, aprender vocabulario hort3cola, discriminaci3n auditiva (sonidos que hacen los animales), expresarse oralmente.



- Ⓢ Actividades de aprendizaje.
  - 1.-Se reparten a cada alumno diferentes fichas del d3mino, que contienen im3genes de animales de la granja y hortalizas.
  - 2.- A continuaci3n se comenta que fichas tiene cada alumno, el nombre, para que sirven...
  - 3.- Empezamos a colocar las piezas del d3mino. Se trata de unir fichas con las mismas im3genes de tal manera que se den la mano la una con la otra.
  - 4.- Cuando tenemos el d3mino hecho, llamamos a cada alumno para que vaya encontrando una ficha del d3mino. Busca una mariquita. ¿para qu3 sirve? ¿de qu3 color es? ¿Cu3ntas patas tiene?