



Solucionari

	A	B	C
1			
2			
3			
4			
6			
7			
8			
9			
11			
12			
13			
14			
16			
17			
18			

- 19
- 21
- 22
- 23
- 24
-
- 26
- 27
- 28
- 29
-
- 31
- 32
- 33
- 34

A	B	C



Joc de la Bioca


















El joc de la Bioca és un joc de preguntes i respostes contextualitzat en l'hort ecològic i el respecte pel medi ambient. El material necessari per organitzar-lo és el següent: tauler de joc, un dau, 8 fitxes de tauler, 28 fitxes de preguntes, full de respostes per a cada grup, llapis per a cada grup i el solucionari que es troba en aquest document. La Bioca és una adaptació del popular joc de l'oca amb una dinàmica més complexa donat que es juga en grup, obliga els participants a moure's per l'espai i promou l'ús d'estratègies de l'orientació, memorització i argumentació. Es juga en un tauler, amb 35 caselles, que representa un hort. Un cop preparat el joc i establert l'ordre de tirada cada grup va llençant el dau. Quan es cau en una casella un dels components de l'equip es desplaça per cercar la fitxa que es correspon amb el número de la casella. Els altres components del grup es queden a l'espai fix assignat al grup amb el full de respostes i el llapis (el llapis i la plantilla no es poden moure, cap jugador es pot endur el material quan cerca preguntes). Cada vegada que s'ha d'anar a cercar una pregunta nova ho ha de fer una persona diferent del grup. Les fitxes de preguntes les ha distribuït el professorat per l'espai abans de començar el joc. A cada pregunta hi ha tres possibles respostes (A, B i C) i l'alumnat, després de decidir quina és la correcta, ha d'anotar-ho en el full de respostes relacionant el número de la pregunta amb la solució. Les fitxes són cargols de diferents colors i en una mateixa casella poden coincidir unes quantes, per això abans de començar cal recordar a l'alumnat que la fitxa de pregunta només s'ha de llegir i que no es pot agafar ni canviar de lloc perquè altres participants també l'han de llegir. Les caselles múltiples de cinc són cols; quan una fitxa hi cau va d'una col a la següent i es torna a tirar el dau després de dir la cantarella: "De col a col avança el cargol". El joc finalitza quan cada grup arriba a la darrera casella. Quan tots els grups han acabat convé fer la recollida de totes les fitxes de preguntes, preparar-les de manera ordenada i fer una correcció col·lectiva. A la Guia del professorat es pot trobar una versió més àmplia de les regles del joc acompanyat de les orientacions didàctiques per al professorat.











Solucionari

- 1
- 2
- 3
- 4
- 
- 6
- 7
- 8
- 9
- 
- 11
- 12
- 13
- 14
- 
- 16
- 17
- 18

A	B	C
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

















- 19 
- 21
- 22
- 23
- 24
- 
- 26
- 27
- 28
- 29 
- 31
- 32
- 33
- 34 

A	B	C
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		



Solucionari

- 1
- 2
- 3
- 4
- 
- 6
- 7
- 8
- 9
- 
- 11
- 12
- 13
- 14
- 
- 16
- 17
- 18

A	B	C
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		
		

- 19 
- 21
- 22
- 23
- 24
- 
- 26
- 27
- 28
- 29 
- 31
- 32
- 33
- 34 

A	B	C
